地球磁場の短時間変動:西方移動,ジャーク, ねじれ振動

Geomagnetic field variations of short time-scales: Westward drift, jerks and torsional oscillations

櫻庭 中

2009年5月13日



George Pólya 著, 柿内賢信 訳, 丸善 (1954)

2/41

いかにして問題をとくか?

1. 問題を理解せよ.

未知のものは何か? 与えられたデータは何か? 条件は何か?

2. 計画を立てよ.

似た問題はないか? 条件の一部をのこし, 他を捨てよ. 未知のもの, あるいは与えられたデータを変えることができるか?

3. 計画を実行せよ.

4. ふり返ってみよ.

例題

「与えられた三角形に内接する正方形を作図せよ」



4/41

「条件の一部をのこし、他を捨てよ」





わたしの場合 — 地球ダイナモ問題

- 未知のもの:「地球の深部」
 組成, 熱力学的状態, ダイナミクス, 経年変化.
- 与えられたデータ: 「地球磁場」
 - 古地磁気学的, 測地学的, 地震学的, 地球化学的データも.
- •条件:「地球磁場はコアの対流によってつくられる」

⇒ どんな条件下でどんな磁場がつくられるか、という フォワードモデリングが必要.

地球ダイナモのフォワードモデリング

- 模擬実験 (シミュレーション)
 - コアを模した系の熱対流の数値計算.
 - 対流による起電力で、磁場は自然発生する.
- 系を特徴づけるパラメーター
 - 一流体の粘性や電気伝導度,容器のサイズと回転角速度,熱源分布と 境界条件,など.
- 地球シミュレーター
 - 2009 年 4 月から新システムが稼働. 理論演算性能 131 TFLOPS (普通のデスクトップの数万倍).



- コアの一様な冷却,内核成長にともなう潜熱解放をモデル化.
- 実際は組成対流がおこっていると予想されるが、それは考えない.

キーになる無次元数

- 1. エクマン数: $E = \nu/2\Omega r_0^2 \approx 10^{-15}$
 - 粘性散逸時間と容器の回転の時間スケールの比.
- 2. 磁気プラントル数: $P_m = \nu/\eta \approx 10^{-6}$
 - 粘性散逸時間と磁気散逸 (ジュール散逸) 時間の比.

 $(\nu$ 動粘性率, η 磁気拡散率, Ω 自転角速度, r_0 コア半径)

- 地球の液体金属コアでは<u>粘性</u>がきかない.
- これまでの数値シミュレーション:

 $E > 10^{-6}, P_m > 1$ (高粘性)

ほんとうにコアのダイナミクスを再現しているのか疑問.

これまでの地球ダイナモシミュレーション

~ 高粘性のわりに意外と Earth-like ~



双極子磁場の卓越と磁極の逆転



Glatzmaier & Roberts (1995)

Olson et al. (2009)

$$E = 8.5 \times 10^{-7}$$
$$P_m = 500$$

$$E = 1.4 \times 10^{-3}$$
$$P_m = 20$$

低粘性の地球ダイナモシミュレーション

~ むしろ Un-Earth-like? ~







Kageyama *et al.* (2008) $E = 2.3 \times 10^{-7}, P_m = 1$ **双極子が卓越しない!**



疑問

粘性を下げると地球っぽくなくなる?

コア表面温度の境界条件の両極端

1. 表面温度が一様

- 壁側の熱輸送効率が高いときに相当.
- 最近の低粘性モデルはこれを採用.
- 2. 表面の熱フラックスが一様
 - 流体側の熱輸送効率が高いときに相当.
 - コアの流速 ≫ マントルの流速
 - コアの温度不均質 ≪ マントルの温度不均質
 - 表面温度一様はまずありえない!



ここまでイントロダクション

- 地球ダイナモのフォワードモデリングは、地球深部を 磁場を通した目で見るために必要.
- •「粘性」という条件をコアのそれに近づけたい.

- それだけじゃなく温度境界条件も大切.

• 地球の磁場が再現できるだろうか?

- そして本当の意味の「未知のもの」も.

これより本編

地球磁場の短時間変動 (数年~数百年)

- 1. 地磁気西方移動 (westward drift)
- 2. ジャーク (jerks)
- 3. コアのねじれ振動 (torsional oscillations) と マントル・コア間の角運動量交換



コア表面磁場の推定例 (Jackson, 2003)

- 赤道付近のパッチ状の磁束が西向きに移動する.
 - アフリカの下で顕著.
 - 太平洋域はあまりみえない.
- 歴史

- E. Halley (1683), E. C. Bullard (1950), T. Yukutake (1967).

過去400年のコア表面磁場パターンの復元



"gufm1" by Jackson et al. (2000)





• 移動速度はピーク値で 0.27°/yr = 17 km/yr.

- 1300年でコアの赤道を一周.

数値シミュレーションで得られたコア表面磁場



Sakuraba & Roberts (2009)



ある緯度上での磁場の時間変動



24/41



25/41

ちなみにコア表面温度一様の場合



Sakuraba & Roberts (2009)



西方移動についてのまとめ

- 赤道域に卓越する磁場のパッチの西方移動がシミュレートされた.
- 強いトロイダル磁場の存在と西向きの流れとが原因と推論する.
- 地磁気と異なる点:
 - 1. 位相速度が遅すぎる (1/5 程度)

もっと熱源を多くすれば流速は速くなるかも

2. 西方移動の地域性

コア表面の熱フラックスの水平不均質性が必要か

2. 地磁気ジャーク



• インパルス的な地磁気の変動現象.

- 磁場の時間2階微分係数が不連続.

地磁気ジャークの特徴

- 磁場の東西成分 (Y 成分) に顕著.
- コア起源.
 - ただし本質的原因については議論がある.
- 必ずしもグローバルでない、完全に同時でもない、
 - ヨーロッパで顕著.
 - ジャークの源を反映? マントル電気伝導度の不均質の影響?





数値シミュレーションで得られた磁場の時間微分







北緯 30°上の4点における,黒 dX/dt,青 dY/dt,赤 dZ/dt. $E = 2.5 \times 10^{-7}, P_m = 0.2;$ 時間は約 3000 年分に相当.

コア表面および地表面における dZ/dt



地磁気ジャークついてのまとめ

- Jerk-like な磁場変動がシミュレートされた.
- コア表面の磁場のなんらかの局所的な不安定、その MHD 波動 としての伝搬が原因と示唆される.
- 地磁気と異なる点:
 - 1. 時間スケールの問題

より低粘性かつ乱流的なモデル

2.3 成分すべてにジャークがみられる

実際の地磁気も3成分すべてにみられるのかもしれない

3. コアのねじれ振動



コアの基本状態では、自転軸と共軸の円筒
面を回転させようとするトルクがゼロ.

- 磁気地衡流状態、テーラー状態.

- 基本状態からのずれは波動方程式をみたす.
 - ローレンツカが復元力. 波動伝播速度 *c*_T は 円筒面を貫く平均磁束に比例.

- $|B_s| \sim 1 \text{ mT}$ ならば $c_T = 1 \text{ cm/s}$. 外核の 深さを往復するのに 15 年.



- 地球の「1日」の長さ (Length Of Day) の変化.
 - 長周期の LOD 変動は、コアのねじれ振動の固有周期が決めている.
 - コア・マントル間の角運動量交換.

シミュレーションで検証すること

- ねじれ振動が理論どおり起こるか?
 - 高粘性のダイナモモデルでは過去に研究例あり.
 - 移流項が無視できない?
- コア表面の流れだけで、コア全体の角運動量が推定で きるのか?

円筒の平均回転速度 $\bar{v}_{\phi}(s,t)$



37/41

平均東西風の時間平均値からのずれ





ねじれ振動についてのまとめ

- 内向き,外向きの進行波がみられた.
 - 反射はしない. 定在波というわけではなさそう.
 - 伝搬速度は理論 (|*B_s*| に比例) に近いが, 移流の効果も無視できない.

高い磁気エネルギー / 運動エネルギー比の実現

- コア内部の東西流の変動は、ほぼ *z* 座標によらない.
- 励起源:
 - コア表面のなんらかの不安定現象が原因で、マントルに伝搬すれば ジャーク、内部に伝搬すればねじれ振動になるかもしれない.

本日のまとめと展望

- 粘性を低く抑えたダイナモの数値シミュレーション結果は、かなりよく地磁気の短時間変動の特徴をとらえているようだ.
 - ついに「現実的」なダイナモモデルを手にした.
 - 長周期変動 (逆転など) はどうか?
- モデルの改善:
 - 熱対流をもっと活発に (高いレイリー数).
 - コア表面での水平不均質な冷却.
 - もっと粘性を抑えて、もっと強い磁場を、
- データとモデルの整合性の吟味.

いかにして問題をとくか?

1. 問題を理解せよ.

未知のものは何か? 与えられたデータは何か? 条件は何か?

2. 計画を立てよ.

似た問題はないか? 条件の一部をのこし, 他を捨てよ. 未知のもの, あるいは与えられたデータを変えることができるか? データをすべ て使ったか? 条件のすべてを使ったか?

3. 計画を実行せよ.

4. ふり返ってみよ.

おしまい